

Le déclin lecture

4-6 ans

CS-CP



Mon cahier d'activités

Plus de 30 activités ludiques et progressives pour se préparer à la lecture



avec
100
gommettes
repositionnables

RECOMMANDÉ
par les
ENSEIGNANTS !

RÉCRÉALIRE

Le déclic lecture

4-6 ans

GS-CP



Mon cahier d'activités

Plus de 30 activités ludiques et progressives pour se préparer à la lecture



avec
100
gommettes
repositionnables

RÉCRÉALIRE

RECOMMANDÉ
par les
ENSEIGNANTS !

Quelques conseils pour utiliser ce cahier avec l'enfant

Conseil n°1

La base de la méthode est le conte **La Planète des Alphas**. Il est donc vivement recommandé de le lire ou le faire écouter à l'enfant avant toute activité mettant en jeu les personnages des Alphas.

Pour une efficacité maximale, il est essentiel que l'enfant « baigne » dans l'histoire (avec le CD audio ou le QR code et le livre illustré) en écoutant le récit **autant de fois qu'il en a besoin et aussi longtemps que nécessaire**.

Conseil n°2

- Il est important que l'enfant effectue les activités **dans l'ordre où elles sont présentées** car elles suivent une progression pédagogique bien spécifique et sont de difficulté croissante.
- Lisez vous-même les consignes** et appuyez-vous sur les **pictogrammes** pour aider l'enfant à bien comprendre les actions demandées.



Observe



Écoute



Écris, colorie, trace, dessine, repasse sur les pointillés, entoure et coche



Gommette



Conseil n°3

- Veillez à toujours **nommer les personnages** (monsieur **a**) et à ne pas parler de « lettres » (le **a**). De même, ne laissez pas les enfants appeler madame **i**, madame « frite », ou monsieur **o**, monsieur « bulle ». Expliquez-leur qu'il s'agit uniquement d'une caractéristique du personnage.

Conseil n°4

Les activités ont pour but d'aider l'enfant à mettre en relation un phonème (« son ») avec l'Alpha qui le représente. Pour aider l'enfant à consolider cette conscience phonémique, **prolongez le « son »** de la première lettre des personnages représentant des consonnes longues (f - j - l - m - n - r - s - v - z - ch) : **la fffusée, le rrrobinet...**

Conseil n°5

Vérifiez que l'enfant **a bien reconnu le mot illustré** en vous appuyant sur les informations suivantes. Elles concernent toutes les activités dont la consigne porte le symbole

Si votre enfant éprouve des difficultés à mettre en relation l'image proposée avec l'Alpha, nous vous conseillons de l'aider en prononçant vous-même les mots et en prolongeant le « son » initial :

(ex. rrrraisin pour le)

• Activité 12

saucisse : | raisin : | noix : | viande : | lardons : | marron : | fraise : | chou-fleur : |

• Activité 13

noisettes : | farine : | ravioli : | salade : | maïs : | chocolat : |

• Activité 15

chou-fleur : | navet : | radis : | fenouil : | salade : |

• Activité 17

singe : | lion : | zèbre : | mouton : | rhinocéros : | chameau : |

• Activité 19

jumelles : | chapeau : | vélo : | flûte : | sifflet : | livre : | réveil : |

• Activité 22

football : | natation : | judo : | rugby : | ski : |

• Activité 23

chocolat : | moto : | flèche : | robot : | ski : | Lego® : |

• Activité 24

: fraise, frites, viande, framboise | : mandarine, noix, marron, nougat | : saucisses, champignons, chou-fleur, salade | : lardons, raisin, raviolis, noix de coco |

• Activité 25

moto : | rollers : | vélo : | locomotive : | skateboard : |

• Activité 26

fourchette : | marteau : | verre : | raquette : | seau : | jouet : |

• Activité 28

locomotive : | valise : | sac : | niche : | marmite : |

• Activité 29

rouge : | noir : | jaune : | marron : | vert : |

• Activité 31

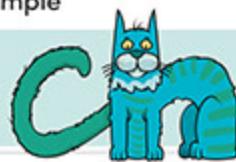
rame : | niche : | lime : | cheval : |

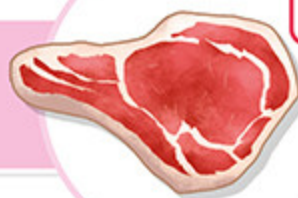
Quel délice !



Les **Alphas** sont gourmands. Pour chacun d'eux, coche en vert les **aliments** qu'il aime et fais une croix rouge quand il ne les aime pas.

Exemple


☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐



Mon cahier d'activités

Mme Claude Huguenin, spécialisée dans l'apprentissage de la lecture avec de jeunes enfants, prend rapidement conscience des difficultés rencontrées par un grand nombre d'entre eux. Pour y remédier, elle a alors l'idée de créer **des personnages ayant la forme des lettres et une raison d'émettre leur son : les Alphas**.

Ces attachants petits personnages deviennent les compagnons de l'enfant et l'accompagnent dans son apprentissage. Grâce à eux, il **acquiert peu à peu le déclic qui le fera entrer dans la lecture**.

- ✓ Plus de 30 activités progressives pour favoriser le « déclic lecture ».
- ✓ Des pages vives et colorées qui donnent envie d'apprendre.
- ✓ Des conseils pour accompagner l'enfant.

Un outil essentiel
dans la méthode
de lecture **LES ALPHAS**
qu'il est recommandé
d'utiliser avec le livre
La Planète des Alphas !



Conception de la méthode de lecture LES ALPHAS :
Claude Huguenin et Olivier Dubois du Nilac
Conception et textes du cahier : **Claude Huguenin**
Illustrations : **Thomas Tessier**

Prix France : 8,95 €
082020 / Réf : LUGOMDEC



RÉCRÉALIRE

www.editionsrecrealire.com